Relatório Final

Projeto Final Tecnologias Internet III

Bruno Silva 2022110 2LEI

Gestão Medicação



Prof João Rebelo

Ano Letivo 2023/2024

ISTEC – Instituto Tecnologias Avançadas Porto

Índice

[Introdução 3](#_Toc170418370)

[Diagrama de Classes 4](#_Toc170418371)

[Diagrama de Use-Cases 5](#_Toc170418372)

[Tabela Base Dados 6](#_Toc170418373)

[Conclusão 7](#_Toc170418374)

# Introdução

O projeto apresentado tenta solucionar e ajudar na organização do consumo de medicação para uma pessoa.

Em Portugal, e com uma população cada vez mais envelhecida, é normal os utentes esquecerem-se da toma de certos medicamentos, ou até nem terem referência sobre os mesmos para consulta futura, quer por perda da documentação, quer por esquecimento.

Principais objetivos da solução:

* Fazer a gestão de medicação de uma pessoa
* Fazer a gestão do calendário de consumo
* Criação, Leitura, Atualização e Eliminação de medicamentos na plataforma

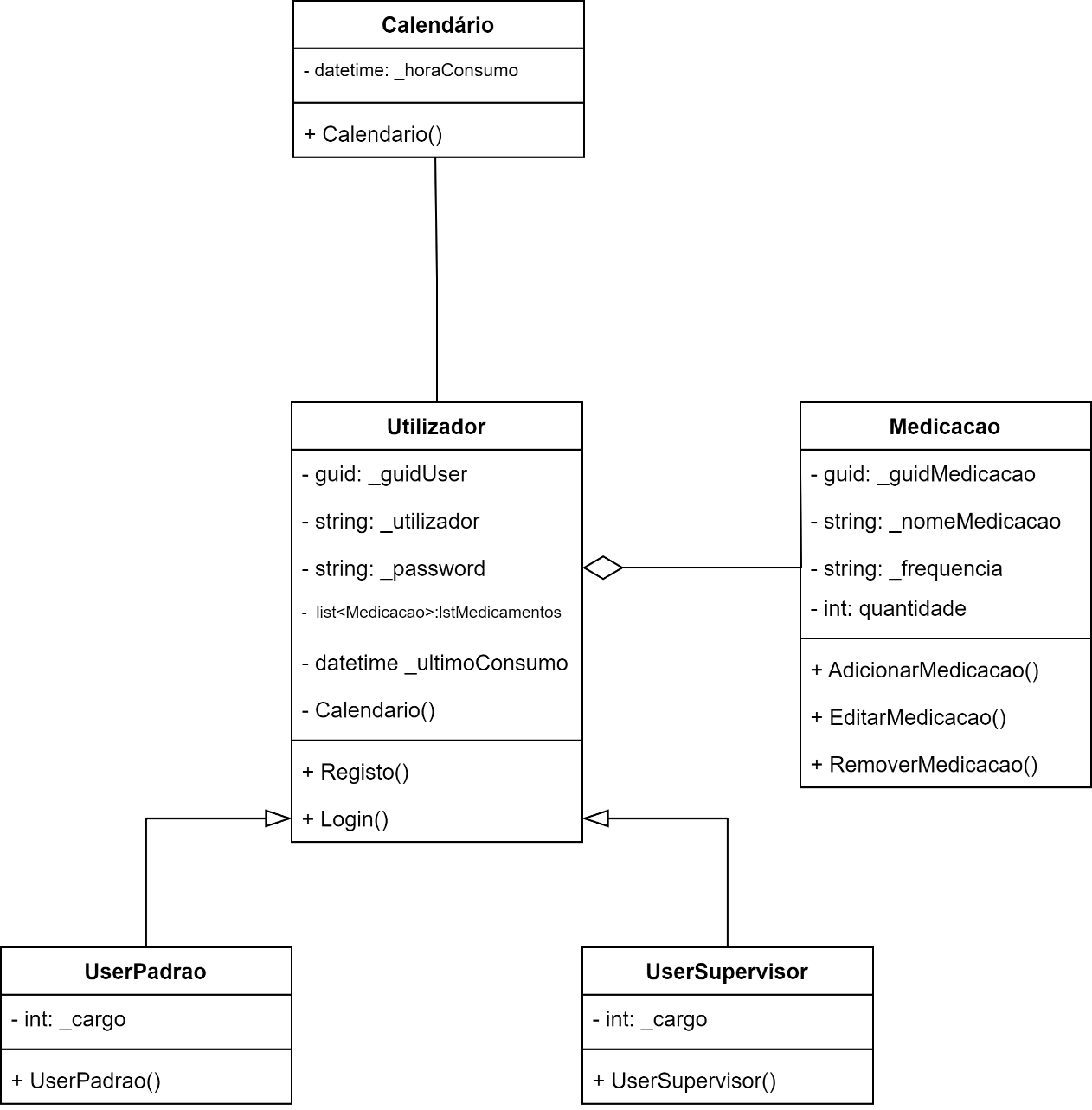
Deixar a nota que a solução, apesar de ser um CRUD, tem apenas a parte de Criação e Leitura funcionais.

# Metodologia

O projeto constitui a seguinte metodologia:

* Um utilizador
* Para cada utilizador, vários medicamentos (lista)
* Para cada utilizador, apenas um calendário
* Um utilizador pode ser tanto um utilizador padrão como um utilizador supervisor (para gestão da plataforma)

# Diagrama de Classes



# Diagrama de Use-Cases

Uma imagem com texto, captura de ecrã, círculo, design

Descrição gerada automaticamente

# Tabela Base Dados

A base de dados é composta por tabelas tUtilizadores e tMedicação, ambas responsáveis por armazenar tanto os respetivos utilizadores e a medicação de cada um.

Tabela tUtilizadores:

Uma imagem com texto, captura de ecrã, Tipo de letra, número

Descrição gerada automaticamente

Tabela tMedicação:

Uma imagem com texto, captura de ecrã, número, ecrã

Descrição gerada automaticamente

# Models

Nas classes Conta e Medicamento, defini as regras de negócio para cada classe.

A classe Conta define as regras de negócio para cada um dos seus atributos e métodos. No caso, todos os atributos são tanto de leitura como de escrita.

Uma imagem com texto, captura de ecrã, software, Software de multimédia

Descrição gerada automaticamente

A classe Medicamento também segue a mesma ideia:

Uma imagem com texto, captura de ecrã, software, Software de multimédia

Descrição gerada automaticamente

A classe MedicamentoHelper contém as funções essenciais do código, como a de Listar a medicação para um determinado utilizador, por exemplo.

A mesma herda a partir da classe HelperBase.

Uma imagem com texto, captura de ecrã, software

Descrição gerada automaticamente

A classe ContaHelper

# Views

# Controllers

# Conclusão

O trabalho, mesmo não completo, foi desafiante.

Foi completo para entender melhor o modelo MVC e as suas propriedades.